



# Informationen zum Scoringssystem

Die Auswertung erfolgt elektronisch mit privaten Handys. Dazu muss die Ianseo ScoreKeeper NG App (verfügbar für Android und iPhone) installiert werden und das Handy ausreichend aufgeladen sein. Es werden nur geringe Datenmengen übertragen.

## Ianseo ScoreKeeper App NG

Android



Manual (Deutsch)



iPhone



Eine ausführliche Beschreibung der App befindet sich auf der Website von Ianseo <https://www.ianseo.net/> unter *Software and Manuals* in weiteren Sprachen.

Eine Person in der Gruppe schreibt auf den Papierscorezettel, eine 2. Person verwendet die App. Der QR-Code zum Herstellen der Verbindung zwischen der App und dem Auswertungssystem befindet sich mittig auf dem Scorezettel.

QR-Code nicht beschädigen (zerreißen)!

Die Pfeilwerte beim Turnier sind  
11/10/8/5 für den 1. Pfeil,  
4/3/2/1/M für den 2. Pfeil.

Der Pfeilwert ist auf dem Scorezettel einzutragen und in der Spalte Ges. ist die Gesamtsumme zu bilden. Diese Gesamtsumme sollte nach jedem Wertungsvorgang sofort mit der Summe in der App verglichen werden, um eine aufwendige Fehlersuche zu vermeiden, wenn man erst am Ende der Runde draufkommt, dass es Differenzen gibt.

Die 1. Zeile auf dem Scorezettel ist das Ziel, bei dem die Gruppe startet. Hier mit den Eintragungen beginnen.

+++ TEST EBGC 3D +++  
2803 Schwarzenbach, vom 22.05.2026 bis 24.05.2026

Schütze: **Pöll Helmut**  
Land / Vereins-ID: **AUT -Austria**

17C  
BRB H

T-bibu	1				Ges.				11				10			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
17																
18																
19																
20																
1																
2																
3																
4																
5																
6																
Gesamt																

Schütze: \_\_\_\_\_



+++ TEST EBGC 3D +++  
2803 Schwarzenbach, vom 22.05.2026 bis 24.05.2026

Schütze: \_\_\_\_\_  
Land / Vereins-ID: \_\_\_\_\_

17D  
BRB H

T-bibu	1				Ges.				11				10			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
17																
18																
19																
20																
1																
2																
3																
4																
5																
6																
Gesamt																

Schütze: \_\_\_\_\_



In der App werden auch die Pfeilwerte 9, 7 und 6 angezeigt. Bitte diese nicht verwenden. Nach Abgabe der Scorezettel wird überprüft, ob sie eingegeben wurden. Solche Pfeilwerte werden auf den nächstniedrigeren Wert korrigiert.

Die Gesamtsummen unbedingt in die Zeile Gesamt eintragen. Diese Zeile wird für die Kontrolle herangezogen.

1-blau	1	Ges.	11	10	7	1	Ges.	11	10
17									
18									
19									
20									
1									
2									
3									
4									
5									
6									
Gesamt									

Es werden nur vollständig unterschriebene Scorezettel zurückgenommen.

### Was ist, wenn das Handy ausfällt (Akku leer)?

Eine andere Person in der Gruppe öffnet die App auf seinem Smartphone und scannt den QR-Code vom Scorezettel. Alle Daten werden vom Server geladen, man kann also einfach auf einem anderen Gerät fortsetzen.

### Was ist, wenn die App keine Verbindung hat?



In diesem Fall speichert die App die Daten auf dem Smartphone und sendet diese, sobald wieder eine Verbindung zustande kommt.

\*\*\* Ende des Dokuments \*\*\*