



PERATURAN AM MAJLIS SUKAN SEKOLAH DAERAH PASIR GUDANG

PERATURAN 1

PENGELOLAAN

Seluruh pengelolaan Pertandingan Permainan MSSD Pasir Gudang diserahkan kepada Majlis Sukan Sekolah Daerah Pasir Gudang yang boleh juga menyerahkan kuasa pengelolaan pertandingan kepada mana-mana sekolah atau jawatankuasa khas MSSD Pasir Gudang yang dipilih oleh Jawatankuasa Kerja MSSD Pasir Gudang.

PERATURAN 2

UNDANG-UNDANG PERMAINAN

Undang-undang permainan MSSM dan MSSJ yang berkuatkuasa semasa, akan menjadi undang-undang rasmi pertandingan bagi peringkat umur 18 tahun dan ke bawah kecuali ada undang-undang khas yang menguasai pertandingan permainan MSSD Pasir Gudang.

Bagi peringkat umur 12 tahun dan ke bawah undang-undang permainan yang dicadangkan oleh Jawatankuasa Teknik dan Pembangunan Sukan serta diluluskan oleh Jawatankuasa Kerja MSSD Pasir Gudang akan menjadi undang-undang rasmi pertandingan.

PERATURAN 3

KELAYAKAN PESERTA

3.1 Murid-murid yang bersekolah sepenuh masa di sekolah-sekolah rendah dan menengah serta sekolah swasta yang berdaftar dan bergabung dengan Majlis Sukan Sekolah Johor adalah layak menyertai pertandingan permainan MSSD Pasir Gudang.

3.2 Murid-murid yang sedang menunggu keputusan peperiksaan SPM / SPVM / STPM tidak layak menyertai semua pertandingan MSSD Pasir Gudang.

3.3 Murid Tingkatan 6 Rendah / Pra U boleh bertanding dengan didaftarkan dalam peringkat umur bawah 18 tahun dan berumur di bawah 18 tahun pada 1 Januari tahun pertandingan.

3.4 Pemain BUKAN warganegara Malaysia dibenarkan mengambil bahagian.

PERATURAN 4

HAD UMUR PESERTA

4.1 Had umur peserta-peserta bagi pertandingan permainan MSSD Pasir Gudang adalah seperti berikut:

- 4.1.1 18 tahun ke bawah
- 4.1.2 15 tahun ke bawah
- 4.1.3 14 tahun ke bawah
- 4.1.4 12 tahun ke bawah
- 4.1.5 11 tahun ke bawah

4.2 Kiraan umur adalah pada 1 Januari tahun pertandingan.

4.3 Seseorang peserta hanya dibenarkan menyertai pertandingan dalam satu kategori umur sahaja bagi satu jenis pertandingan dalam masa / tahun yang sama.

4.4 Selain daripada yang disebutkan diatas seseorang peserta tidak dibenarkan menyertai pertandingan dalam kumpulan umur yang lebih tinggi daripada kumpulan umurnya **jika pertandingan dijalankan serentak.**

4.5 Semua peserta kecuali peringkat umur bawah 12 tahun hendaklah bersedia menunjukkan kad pengenalan jika diminta oleh pihak pengelola pertandingan. Seseorang peserta yang kad hilang kad pengenalan mesti mempunyai surat pengesahan dengan gambar ukuran pasport dari Pejabat Pendaftaran dan salinan sijil beranak yang disahkan oleh Pengetua / Penolong Kanan sekolah peserta berkenaan.

4.6 Semua peserta hendaklah melengkapkan Borang Pengesahan Peserta Pertandingan secara individu beserta gambar ukuran pasport dengan menyertakan salinan kad pengenalan / sijil beranak yang disahkan oleh Pengetua / Guru Besar / Penolong Kanan Sekolah peserta berkenaan masing-masing.

PERATURAN 5

PENDAFTARAN

5.1 Setiap sekolah hanya dibenarkan menghantar bilangan peserta sebagaimana yang telah ditetapkan dalam peraturan permainan manakala bilangan pegawai pasukan bergantung kepada keperluan sekolah.

5.2 Pasukan yang mempunyai peserta perempuan hendaklah diiringi oleh seorang atau lebih pegawai / guru wanita.

5.3 Pendaftaran pegawai dan peserta dalam borang pendaftaran yang tertentu hendaklah disampaikan kepada pihak Jawatankuasa Pengelola sekurang-kurangnya 7 hari sebelum tarikh pertandingan dimulakan. Sebarang pindaan di borang pendaftaran tersebut hendaklah ditandatangani oleh Pengetua / Guru Besar / Penolong Kanan dengan cop rasmi.

PERATURAN

PENGADIL / HAKIM

6.1 Setiap sekolah dikehendaki menyediakan pengadil / hakim bertauliah / berpegalaman yang terdiri daripada Pegawai Perkhidmatan Pendidikan sepertimana bilangan yang ditetapkan mengikut permainan.

6.2 Sekiranya sekolah yang mengelolakan pertandingan MSSD Pasir Gudang memerlukan khidmat Pengadil / Hakim selain daripada Pegawai Perkhidmatan Pendidikan, kebenaran bertulis hendaklah diperolehi terlebih dahulu daripada Pegawai Pendidikan Daerah Pasir Gudang.

6.3 Jawatankuasa Pengelola pertandingan akan menyediakan keperluan bertugas dan kemudahan yang bersesuaian kepada pengadil/hakim semasa bertugas di sebarang kejohanan kelolaan MSSD Pasir Gudang.

6.4 Surat lantikan pengadil akan dikeluarkan oleh urusetia MSSD Pasir Gudang.

PERATURAN 7

PENGERUSI TEKNIK PERMAINAN MSSD

7.1 Semua sekolah pengelola dikehendaki menjemput Pengerusi Teknik Permainan MSSD ke Mesyuarat Pengurus Pasukan yang diadakan sebelum Kejohanan Permainan MSSD.

7.2 Jawatankuasa Pengelola Pertandingan MSSD hendaklah menyediakan tempat mesyuarat dan keperluan mesyuarat.

PERATURAN 8

PEGAWAI PASUKAN

8.1 **Pegawai Pasukan hendaklah terdiri daripada pegawai-pegawai Perkhidmatan Pendidikan yang sedang berkhidmat di sekolah. Jika sekiranya sesuatu pasukan menggunakan khidmat pegawai yang bukan daripada Pegawai Perkhidmatan Pendidikan khususnya jurulatih (pegawai luar) , mereka boleh mengikuti pasukan sekolah tetapi tidak boleh disenaraikan dalam borang pendaftaran pasukan. Pegawai tersebut juga tidak boleh berada di bangku pegawai dan pemain simpanan pasukannya dan hanya bertaraf penonton atau pemerhati sahaja.**

8.2 Semua pegawai pasukan (Pengurus Pasukan, Ketua Jurulatih dan Penolong, Jurulatih serta pegawai-pegawai lain) hendaklah sentiasa memelihara dan mematuhi etika sebagai seorang pegawai perkhidmatan pendidikan bersesuaian dengan penjawat awam, berimej bersih dan menunjukkan tindak-tanduk serta tauladan yang baik semasa menjalankan tugas. Semua pegawai pasukan juga perlu berpakaian kemas serta berkasut.

8.3 Semua Pengurus Pasukan / Pegawai Pasukan Sekolah hendaklah hadir dan memberikan kerjasama kepada Jawatankuasa Pengelola terutama dalam majlis rasmi kejohanan seperti pembukaan rasmi, taklimat kejohanan, mesyuarat-mesyuarat dan majlis penyampaian hadiah sebagaimana yang telah ditetapkan oleh Jawatankuasa Pengelola.

8.4 Pengurus / Pegawai Pasukan Sekolah adalah bertanggungjawab dengan tidak meninggalkan kejohanan sebelum tamat dan mengaturkan perjalanan pasukan, menjaga keselamatan harta benda serta kerosakan semasa menginap di tempat penginapan jika disediakan tempat penginapan..

PERATURAN 9

TUGAS-TUGAS JAWATANKUASA PENGELOLA

Selain daripada kerja-kerja tertentu mengikut Perlembagaan MSSM dan MSSJ, tugas-tugas Jawatankuasa Pengelola adalah seperti berikut :

9.1 Menentukan tempat, tarikh dan masa kejohanan setelah berbincang dengan Setiausaha MSSD. Seboleh-bolehnya kejohanan hendaklah diadakan dalam masa yang telah ditetapkan oleh PPD dan MSSD.

9.2 Melantik pegawai-pegawai bertauliah yang diperlukan.

9.3 Menyediakan peralatan dan persediaan yang diperlukan seperti padang, gelanggang, tempat penginapan (jika perlu), dan lain-lain yang berkaitan dan memberitahu kepada semua sekolah nama dan jenis alatan sekurang-kurangnya seminggu sebelum pertandingan dimulakan.

9.4 Jawatankuasa pengelola tidak mengenakan sebarang deposit bayaran penginapan dan segala kerosakan akan dituntut oleh pengelola kepada sekolah yang disahkan atau terbukti melakukan kerosakan tersebut.

9.5 Menjemput semua Pengurus Pasukan atau wakilnya hadir untuk menyaksikan cabutan undi.

9.6 Mengedarkan notis Mesyuarat Pengurus Pasukan dan salinan minit mesyuarat kepada :-

9.6.1 Setiausaha MSSD

9.6.2 Pengerusi Teknik dan Pembangunan MSSD

9.6.3 Mengedarkan segala surat pekeliling dan keputusan rasmi kepada :-

9.6.3.1 Setiausaha MSSD (1 salinan)

9.6.3.2 Pengerusi Teknik Permainan berkenaan (1 salinan)

9.8 Segala Keputusan Rasmi kejohanan hendaklah dimaklumkan kepada urusetia MSSD secara bertulis atau lisan melalui penyelarass permainan sebaik kejohanan tamat atau sehari selepas pesta untuk makluman urusetia MSSD

9.9 Laporan Pengelolaan beserta dengan akaun perbelanjaan hendaklah dihantar secara rasmi menggunakan format tertentu dalam masa 1 minggu selepas tamat sesuatu kejohanan.

PERATURAN 10

SISTEM PERTANDINGAN

Sistem pertandingan dijalankan secara liga dan atau cara kalah mati seperti berikut:-

10.1 Cara Liga Empat Kumpulan (A, B, C dan D)

10.1.1 Pusingan Pertama

10.1.1.1 Sekiranya 12 atau lebih pasukan mengambil bahagian, mereka hendaklah dibahagikan kepada 4 kumpulan iaitu A, B, C dan D. Pertandingan akan dijalankan secara liga.

10.1.1.2 Johan, Naib Johan, Tempat Ketiga dan Keempat dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam kumpulan seperti berikut:

Johan	- Kumpulan A
Naib Johan	- Kumpulan B
Ketiga	- Kumpulan C
Keempat	- Kumpulan D

Pasukan-pasukan lain akan ditempatkan dalam empat kumpulan tersebut dengan cabutan undi mengikut undang-undang permainan berkenaan.

10.1.1.3 Sekiranya pasukan yang diutamakan (seeded) tidak mengambil bahagian, maka pasukan terbaik berikutnya hendaklah dipertimbangkan kedudukannya.

10.1.2 Pusingan Kedua (Separuh Akhir)

10.1.2.1 Johan tiap kumpulan akan masuk ke pusingan separuh akhir dan pertandingan akan dijalankan secara kalah mati.

10.1.2.2.3. Pasukan-pasukan yang menang pada perlawanan separuh akhir akan memasuki Perlawanan Akhir bagi menentukan Johan dan Naib Johan, sementara pasukan-pasukan yang kalah akan bermain untuk menentukan tempat ketiga dan keempat.

10.2. Cara Liga Tiga Kumpulan

10.2.1. Pusingan Pertama

10.2.1.1 Sekiranya 9 hingga 11 pasukan mengambil bahagian, maka mereka hendaklah dibahagikan kepada tiga kumpulan iaitu A, B dan C. Pertandingan akan dijalankan secara liga.

10.2.1.2 Johan, Naib Johan dan tempat ketiga dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam kumpulan seperti berikut:

Kumpulan A	- Johan tahun lalu
Kumpulan B	- Naib Johan tahun lalu
Kumpulan C	- tempat ketiga tahun lalu

Pasukan-pasukan lain akan ditempatkan dalam tiga kumpulan tersebut melalui undian.

10.2.1.3 Sekiranya pasukan yang diutamakan (seeded) tidak mengambil bahagian maka pasukan terbaik berikutnya hendaklah dipertimbangkan kedudukannya.

10.2.2. Pusingan Kedua (Separuh Akhir)

10.2.2.1. Johan dan Naib Johan dalam setiap kumpulan akan ditempatkan ke dalam kumpulan X dan Y dengan mengadakan undian.

10.2.2.2. Undian akan dibuat selepas sahaja tamat pusingan pertama.

10.2.2.3. Dari 3 Johan, satu akan ditempatkan ke kumpulan Y dan 2 ditempatkan ke kumpulan X.

10.2.2.4. Naib Johan setiap kumpulan akan ditempatkan di kumpulan lain dari Johan kumpulannya.

10.2.3. Pusingan Akhir

10.2.3.1. Johan kumpulan X akan melawan Johan kumpulan Y untuk menentukan Johan dan Naib Johan.

10.2.3.2. Naib Johan Kumpulan X akan melawan Naib Johan kumpulan Y untuk menentukan tempat ketiga dan keempat.

10.3. Cara Liga 2 kumpulan.

10.3.1 Pusingan Pertama

10.3.1.1 Sekiranya 6 hingga 8 pasukan mengambil bahagian, pasukan hendaklah dibahagikan kepada dua kumpulan iaitu A dan B.

10.3.1.2. Johan dan tempat keempat dalam pertandingan tahun lalu akan ditempatkan dalam kumpulan A dan naib Johan serta tempat ketiga ditempatkan dalam kumpulan B

10.3.1.3. Pasukan-pasukan lain akan ditempatkan dalam 2 kumpulan dengan cabutan undi.

10.3.1.4. Sekiranya pasukan diutamakan (seeded) tidak mengambil bahagian maka pasukan terbaik berikutnya hendaklah dipertimbangkan kedudukannya.

10.3.2. Pusingan kedua

10.3.2.1. Johan kumpulan A akan melawan Naib Johan kumpulan B dan Johan kumpulan B akan melawan Johan Kumpulan A.

10.3.2.2. Pertandingan akan dijalankan secara kalah mati.

10.3.3. Pusingan Akhir

10.3.3.1. Johan Kumpulan A atau naib Johan kumpulan B akan melawan Johan Kumpulan B atau Naib Johan Kumpulan A untuk menentukan Johan dan Naib Johan

10.3.3.2. Pasukan kalah di dalam kedua-dua perlawanan di atas akan menentukan tempat ketiga dan keempat.

10.4. Cara liga Satu Kumpulan

10.4.1 Sekiranya lima atau kurang daripada lima pasukan mengambil bahagian , pertandingan akan dijalankan secara liga satu pusingan akan dijalankan. Pasukan yang mendapat mata tertinggi akan diisytiharkan sebagai JOHAN.

10.5 Sebarang perubahan jadual adalah tertakluk kepada kesesuaian pertandingan dan juga keputusan pemgerusi teknik , pengelola pertandingan serta setiausaha MSSD.

PERATURAN 11

MENARIK DIRI DAN MENYERAH KALAH

11.1. Pasukan/Peserta yang telah mengesahkan persetujuan mengambil bahagian dalam sesuatu kejohanan tidak dibenarkan menarik diri. Surat tunjuk sebab akan dikeluarkan kepada pasukan tersebut sekiranya melanggar peraturan ini.

11.2. Sekiranya ada pasukan/peserta menarik diri atau menyerah kalah dengan sengaja daripada pertandingan, semua keputusan pertandingan yang dimainkan oleh pasukan/peserta itu akan dibatalkan. Pasukan tersebut tidak dibenarkan menyertai perlawanan seterusnya dan tindakan tatatertib akan diambil ke atas pasukan yang berkenaan.

PERATURAN 12

BANTAHAN

12.1. Segala bantahan hendaklah dibuat secara bertulis.

12.2. Segala masalah berkaitan dengan kelayakan (status) seseorang peserta atau sesuatu perlawanan yang tidak dapat diselesaikan dengan memuaskan sebelum pertandingan bermula , maka peserta/pasukan tersebut boleh mengambil bahagian di bawah bantahan (under protest) dan perkara tersebut hendaklah diselesaikan 1 jam selepas menerima bantahan rasmi.

12.3. Bantahan berhubung dengan permainan dengan acara-acara yang sedang dijalankan hendaklah dilakukan dengan serta merta dan tidak lewat daripada;

12.3.1 Lima belas (15) minit setelah keputusan rasmi diumumkan bagi acara pusingan awal.

12.3.2 Tiga puluh (30) minit setelah keputusan rasmi diumumkan bagi acara peringkat akhir. Walaubagaimanapun tempoh penyerahan dan penyelesaian tertakluk kepada peraturan dan undang - undang permainan berkenaan.

12.4. Semua bantahan secara individu hendaklah disertakan dengan wang pertaruhan bagi acara individu sebanyak RM 100.00 (Ringgit : Satu Ratus sahaja) dan acara berpasukan RM 200.00 (Ringgit : Dua Ratus sahaja). Wang pertaruhan tidak akan dikembalikan sekiranya bantahan tidak berbasas.

12.5 Keputusan Juri Rayuan akan dibuat secara bertulis serta dimaklumkan kepada yang berkenaan dan keputusannya adalah muktamad.

PERATURAN 13

JURI RAYUAN

13.1 Juri Rayuan hendaklah terdiri daripada 3 orang (minimum) atau 5 orang (maksimum) melainkan bagi Olahraga dan Renang.

13.1.1 Pengerusi Jawatankuasa Pengelola / wakilnya

13.1.2 Setiausaha Kejohanan - Ex-Officio

13.1.3 Pengerusi Teknik Permainan MSSD

13.1.4 2 orang Pengurus Pasukan Sekolah yang berdaftar yang tidak terlibat dengan bantahan atau kes tersebut.

PERATURAN 14

LEMBAGA TATATERTIB

14.1. Lembaga ini terdiri daripada :

14.1.1 Pegawai Pendidikan Daerah

14.1.2 Penolong PPD Sektor Pembangunan Murid

14.1.3 S/U MSSD

14.1.4 Pengerusi Teknik Permainan yang berkenaan.

14.1.5 Setiausaha J/Kuasa Pengelola – Ex-Officio.

14.2 Lembaga ini bertanggungjawab untuk

14.2.1 Mengambil tindakan mengenai disiplin pelajar, guru dan pegawai-pegawai kejohanan yang berkenaan bagi semua perkara kejohanan/pesta dijalankan seperti berikut:

14.2.1.1 Memberi amaran

14.2.1.2 Menggantungkan penyertaan bagi jangka masa tertentu

14.2.1.3 Menyingkirkan daripada keseluruhan kejohanan/pesta

14.2.1.4 Mengarahkan pemain dihantar pulang

14.2.1.5 Menghantar laporan kepada Pengetua / Guru Besar sekolah berkenaan supaya mengambil tindakan tatatertib sejajar dengan tindakan disiplin mengikut hukuman yang digunapakai Persatuan Sukan Kebangsaan.

14.2.2 Bertanggungjawab membuat pelaporan mengenai peristiwa yang telah berlaku kepada urusetia MSSD secara lisan seberapa segera yang boleh dan secara bertulis selewat-lewatnya 7 hari selepas tamat kejohanan dengan membuat cadangan yang sewajarnya untuk tindakan lanjut.

14.2.3 Pasukan, pegawai atau peserta yang digantung oleh sekolah, MSSD, MSS Johor atau MSSM kerana dikenakan tindakan tatatertib hendaklah dilaporkan kepada Persatuan Permainan yang berkenaan.

PERATURAN 15

MAJLIS RASMI SEMPENA KEJOHANAN

15.1. Semua pegawai dan peserta pasukan sekolah yang menyertai pertandingan permainan MSSD hendaklah menentukan semua pesertanya menghadiri

- 15.1.1 Majlis Pembukaan Rasmi
- 15.1.2 Jamuan Rasmi sempena kejohanan(sekiranya ada)
- 15.1.3 Taklimat dan mesyuarat-mesyuarat
- 15.1.3 Majlis Penutupan Rasmi dan Penyampaian hadiah

15.2 Jika terdapat sekolah yang tidak mematuhi peraturan tanpa sebab menasabah ini tindakan tatatertib boleh diambil. Pengelola hendaklah memaklumkan kepada urusetia MSSD serta Pegawai Pendidikan Daerah berkenaan supaya tindakan diambil terhadap pengurusan pasukan.

PERATURAN 16

KESELAMATAN

16.1. Semua pegawai dan peserta sekolah yang menyertai kejohanan permainan MSSD hendaklah dilindungi insurans.

16.2. Jawatankuasa Pengelola tidak bertanggungjawab di atas kemalangan, kematian, kecacatan anggota, kehilangan anggota badan/harta benda atau sebarang kecederaan lain berlaku :

- 16.1.1 semasa perjalanan pergi dan balik
- 16.1.2 semasa kejohanan dijalankan
- 16.1.3 di dalam dan di luar kawasan venue
- 16.1.4 di tempat-tempat penginapan

Walaupun pihak pengelola kejohanan akan berusaha untuk mengambil langkah-langkah bagi memastikan keselamatan dan kesejahteraan peserta dan pegawai terjamin setakat mana yang munasabah.

16.3. Sebarang tindakan mahkamah tidak boleh diambil ke atas Jawatankuasa Pengelola Pertandingan MSSD berhubung dengan kejohanan yang diadakan.

PERATURAN 17

PENYALAHGUNAAN DADAH

17.1 Penggunaan dadah yang tidak dibenarkan seperti penyalahgunaan dadah Merbahaya adalah diharamkan.

17.2 Ujian Pengesanan (Doping Test) boleh dijalankan secara rambang kepada peserta oleh Jawatankuasa Pengelola Pertandingan MSSD.

PERATURAN 18

KENYATAAN AKHBAR

18.1 Semua pegawai atau peserta yang menyertai kejohanan permainan MSSD dilarang membuat sebarang kenyataan akhbar / media elektronik, cetak kecuali dengan kebenaran . Kenyataan akhbar akan dibuat oleh Pegawai dari PPD Pasir Gudang atau Pengerusi Jawatankuasa Pengelola atau wakilnya.

18.2 Kenyataan akhbar yang dibuat oleh peserta hendaklah diiringi oleh pegawai pasukan.

PERATURAN 19

PINDAAN DAN HAK JAWATANKUASA PENGELOLA

19.1. Semua peraturan-peraturan yang dinyatakan di atas mesti dipatuhi. Jika ada dinyatakan perkaraperkara lain dalam undang-undang permainan tersebut hendaklah juga dipatuhi.

19.2. Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam Peraturan Am ini dan Peraturan Permainan berkenaan akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan yang berkenaan dan keputusannya adalah muktamad.