

## Die Installation

Die Installation wird bei Android-Geräten über den PlayStore und bei Apple-Geräten über den AppStore ermöglicht.

Hier die QR-Codes die direkt zur App führen



Android



iOS

### ACHTUNG!

Trotz der digitalen Auswertung ist nach WA-Regelbuch 3 - Pkt 14.4.1 immer ein handschriftliches Scoreblatt zu führen!

Im Zweifelsfall ist nach WA-Regelbuch 3 - Pkt 14.4.1 die handschriftliche Aufzeichnung als korrekt anzusehen.

## Problembehandlung

Ich habe den QR-Code gescannt, aber der Bildschirm "Awaiting authorization" verschwindet nicht.

Der Fehler liegt wahrscheinlich daran das keine Netzwerkverbindung besteht.

Bitte prüfen ob das Handy mit einem WLAN oder Mobilfunk verbunden ist.

Die Meldung "Werte für diese Passe können nicht abgerufen werden" oder "Pfeilwerte können nicht gespeichert werden" erscheint.

Der Fehler liegt wahrscheinlich daran das keine Netzwerkverbindung besteht.

Bitte prüfen ob das Handy mit einem WLAN oder Mobilfunk verbunden ist.

Wenn die Fehler mit der Fehlerbehebung nicht gelöst werden können, oder andere Fehler auftreten ist dies der Organisationsleitung zu melden!



## Impressum

ARCHERY AUSTRIA

Österreichischer Bogensportverband  
Oberst-Lepperdingerstraße 21 (Tribüne Ost / Stiege 3)  
5071 Wals-Siezenheim

Telefon: +43 (0)662 851950  
E-Mail: oebsv@oebsv.com  
Internet: www.oebsv.com  
ZVR: 811744364

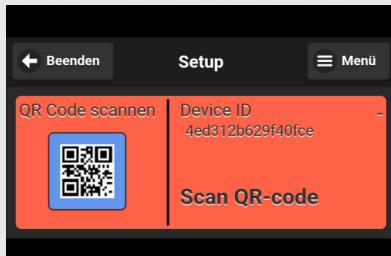
ARCHERY AUSTRIA



# ScoreKeeper Schnellanleitung

Stand 11/2019

## Der Start



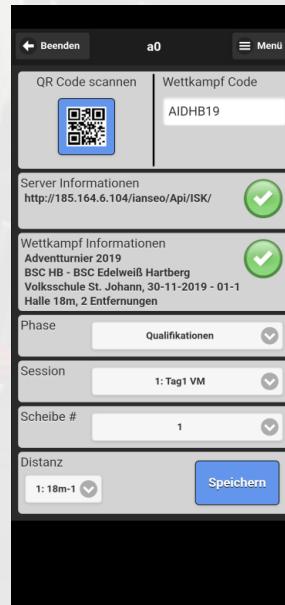
Den QR-Code Button  im linken Bereich drücken

Danach öffnet sich ein Kamerabildschirm.

Mit diesem den QR-Code am Scoreblatt erfassen.

Sobald der QR-Code erfasst ist wechselt die App automatisch in das Fenster mit den Turnierdetails.

## Die Turnierdetails



Sobald sich das Fenster mit den Turnierdetails öffnet,

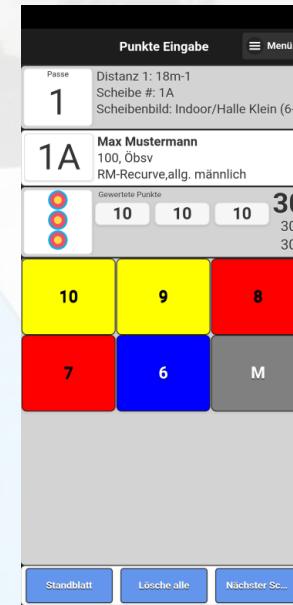
bitte diese kontrollieren und auf  drücken

Die darauffolgende Frage, ob man sicher ist die Daten

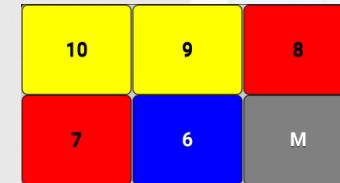
verwenden zu wollen mit  beantworten

Wenn sie mit die Details bestätigt haben springt die App in das Score-Eingabefenster des ersten Schützen auf der Scheibe.

## Die Score-Eingabe



In der Score- Eingabe sind die jeweiligen Pfeilwerte mittels der farbigen Button einzugeben.



Es ist auch möglich durch drücken in das Zahlenfenster Fehleingaben zu korrigieren.

Um zum/zur nächsten Schütz\*in zu gelangen muss man

den Button  drücken

Am Ende jeder Passe gelangt man zu einem Zusammenfassungsfenster.

Um die nächste Passe zu starten muss man den Button

 betätigen.