

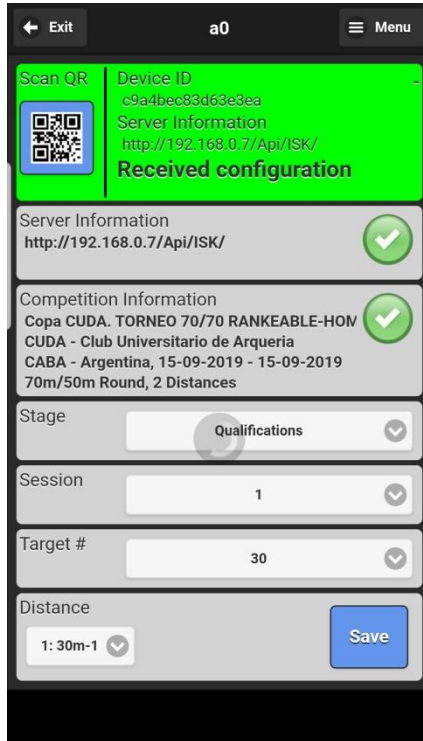
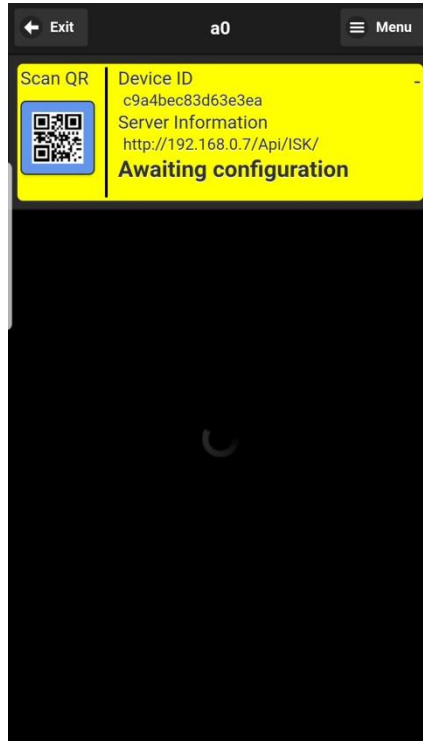
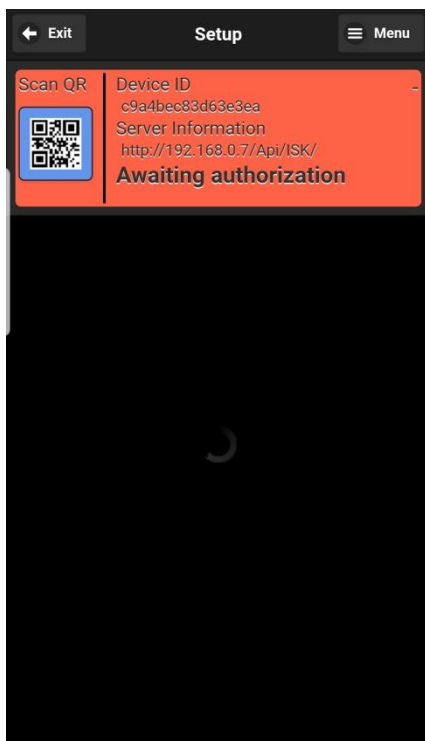
descargar

abrir

listo

ianseo Scorekeeper **se descarga gratuitamente** desde Google Play o desde Apple Store. Si bien corre en ambos sistemas funciona mejor con **Android** por lo que es recomendable utilizarlo con esos dispositivos.

Una vez instalado al abrirlo nos va a habilitar una pantalla para escanear el **código QR** que va a unir la terminal con el servidor en el cual descargará los resultados.



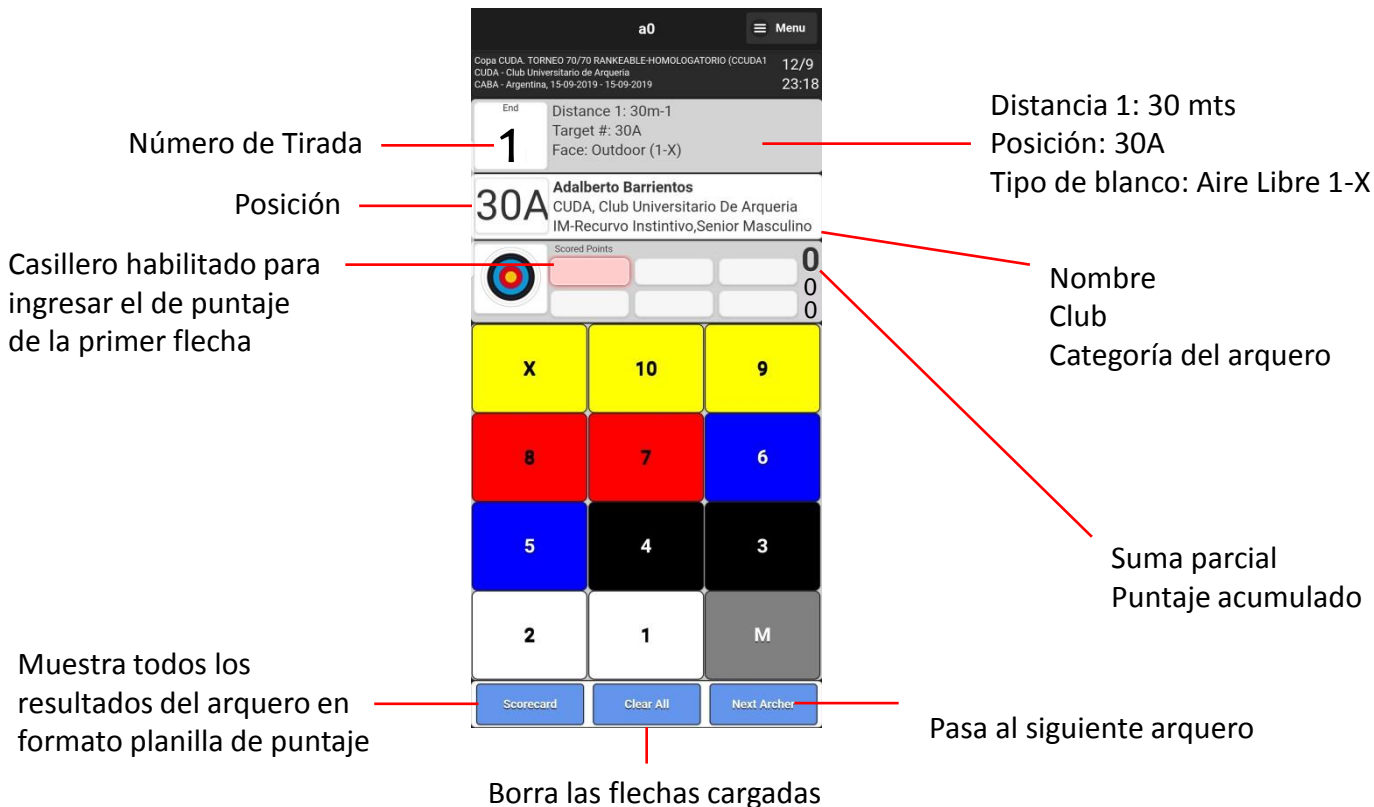
Llegado el día del torneo, el **equipo de resultados** proveerá un **código QR** para escanear desde el aplicativo.

La configuración se realiza completamente desde el servidor de Resultados. Una vez escaneado el código el aplicativo quedará en **rojo**, pendiente de que se lo habilite en el sistema.

En **amarillo** se lo habilitó.

En **verde** recibió la configuración, es decir: el torneo que va a registrar (Copa CUDA 2019), la ronda (clasificación), turno (1), blanco (30), distancia (30 mts, 1er distancia).

En esta instancia no es necesario tocar nada, **todo se hace desde el servidor**.



El aplicativo está listo para enviar resultados al servidor y nos va a mostrar el primer arquero de la contención.

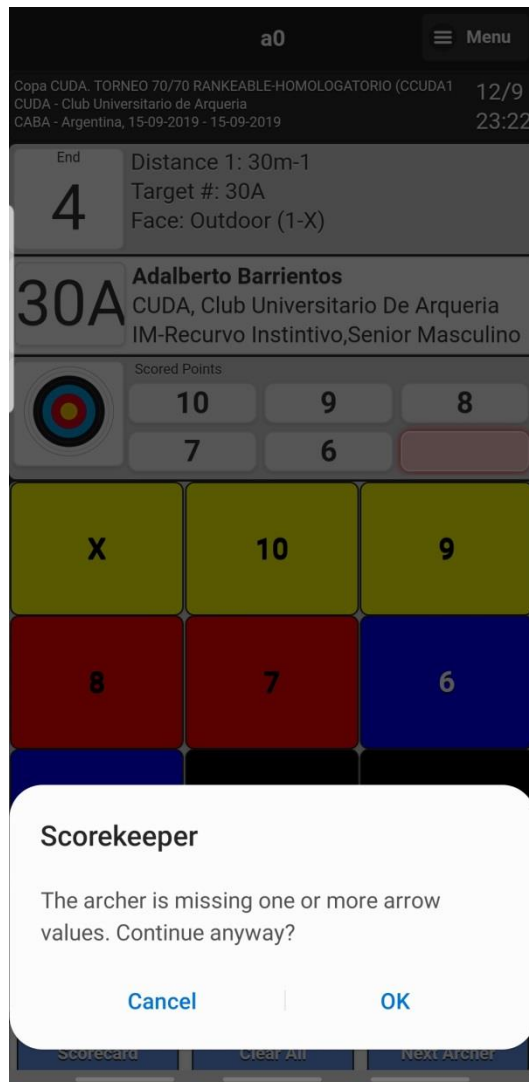
Simplemente se ingresan las flechas de a una en orden. Si hay que corregir se toca nuevamente el casillero y se cambia el número. Si quiero cambiar todas las flechas de este arquero en esta tirada puedo hacerlo borrando las que están ingresadas con “Clear All”. Una vez terminado puedo deslizar hacia la izquierda o tocar “Next Archer”.



Si están todas las flechas cargadas al tocar “next archer” o deslizar a la izquierda me va a habilitar la carga del segundo arquero, en este caso 30C.

Si faltan flechas el sistema va a sacar un aviso diciendo que falta cargar una o más flechas, si queremos continuar igual.

Tocando “cancel” anulamos la acción y podemos ingresar las flechas faltantes.



End Summary					
Tar	Competitor	End Total	Dist Total	Comp Total	
30A	Adalberto Barrientos CUDA, Club Universitario ...	50	50	50	
30C	Pablo Osete CUDA, Club Universitario ...	50	50	50	
30D	Facundo Nicolas Olasag... ATGQ, Asociacion de Tiro...	50	50	50	

Al terminar de puntuar la tirada muestra el resumen de la carga.

Al lado de cada arquero hay 3 valores:

Total de la tirada

Total de la distancia

Total de la ronda

End 1	Distance 1: 30m-1 Target #: 30C Face: Outdoor (1-X)									
30C	Pablo Osete CUDA, Club Universitario De Arqueria IM-Recurvo Instintivo,Senior Masculino									
	Scored Points <table><tr><td>0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>0</td><td></td><td></td></tr><tr><td>0</td><td></td><td></td></tr></table>	0			0			0		
0										
0										
0										

Esos mismos 3 valores aparecen en la pantalla de carga

Editar Puntajes

Se toca el nombre del arquero cuyo puntaje se quiere cambiar, y al tocar "Edit Scores" el sistema se habilita para volver atrás y cambiar alguno de los puntajes de esa tirada si hubiera un error

Si está todo bien, tocando "Continue" se habilita la carga para la siguiente tirada, donde vamos a volver a comenzar por el arquero que esté en la posición A

artículo 14.4.1

La planilla papel siempre tendrá validez por sobre la electrónica en el caso de haber alguna discrepancia

Es importante que se consigne la suma total de la ronda, X's y 10's, se controle y se firme la planilla papel

artículo 11.3.2

Se permite el uso de dispositivos móviles delante de la línea de tiro siempre que se utilicen únicamente para correr software que le posibilite al arquero hacer un seguimiento del puntaje de sus flechas